

LES PTTITES FRIPOUILLES À VELANNE

CRÉATURES LÉGENDAIRES DU 24/02/25 AU 28/02/25

	MATIN	APRÈS-MIDI
Lundi 24 février	LE DRAGON FÀFNIR : Activité manuelle.	PHÉNIX & OISEAU-TONNERRE : Jeu d'habileté, adresse, touche.
Mardi 25 février	LE DÉLICE DU LOCH NESS : Atelier cuisine.	LA COURSE DU ZARATAN : Relais sportif.
Mercredi 26 février	LES CRÉATURES S'ENVOLENT : Sortie luge au Col de Porte : Prévoir sac à dos, gourde, gants, bonnet, écharpe, vêtements chauds, bottes d'Hiver, luge et casque (roller ou vélo). Départ : 09h15. Retour : 16h45 / 17h00.	
Jeudi 27 février	SPHINX & CENTAURE : Jeu de coopération.	LES KRAKENS : Jeu d'attaque, esquive, prise.
Vendredi 28 février	MÉDUSE ET AMPHISBÈNE : Jeux de courses poursuites.	DRAGONS ET GRIFFONS : Grand jeu.

« Plonge-toi dans l'univers des Créatures Légendaires qui ont fait parler d'elles dans les légendes, les mythes et récits imaginaires : Dragon, Sphinx, Licorne, Gorgone, Phénix, Zaratan, Kraken... Rejoins vite notre univers ! Galaxia, notre Licorne, et Karacal, le Maître des Créatures Légendaires t'attendent avec impatience. À bientôt ».

Le Centre de Loisirs Les P'tites Fripouilles, antenne du centre de St Geoire, est ouvert les mercredis de **07h30** à 18h30. Les vacances scolaires de 9h à 17h **avec un accueil de 07h30 à 9h et de 17h à 18h**. Inscriptions à la journée ou à la demi-journée. **Toute annulation ou réservation devra se faire l'avant-veille avant 09h00.**

Le centre se situe dans le nouveau bâtiment de l'École de Velanne.

Les tarifs sont fonction du quotient familial.



Renseignements et Inscriptions au :
06 71 59 94 01 / 06 48 71 17 38 /
04 76 07 52 71 /
sunkanim@hotmail.fr OU sur
resa@enfanceloisirsvaldainne.fr
Téléchargez la fiche d'inscription
sur :
<http://www.enfanceloisirsvaldainne.fr>

MISSION: IMPOSSIBLE

ASSOCIATION ENFANCE ET LOISIRS LA VALDAINE

LES PTITES FRIPOUILLES À VELANNE

**AGENTS SECRETS
DU 03/03/25 AU 07/03/25**

	MATIN	APRÈS-MIDI
Lundi 03 mars	<i>L'ACADÉMIE SECRÈTE</i> : Jeux de formation des futurs agents.	<i>LA COURSE DES AGENTS</i> : Relais sportif.
Mardi 04 mars	« <i>MISSION AKSUN HUNT</i> » : Jeu de chasse aux trésors.	<i>LA GRILLE DES SYMBOLES</i> : Jeu de mémoire, esquive & rapidité.
Mercredi 05 mars	<i>LA JOURNÉE DES AGENTS</i> : Sortie : À découvrir. Prévoir sac à dos, gourde, gants, bonnet, écharpe, vêtements chauds, bottes d'Hiver. Départ : 09h45 / 10h00. Retour : 16h00 / 16h30.	
Jeudi 06 mars	« <i>ALERTE BOMBE !</i> » : Activité manuelle.	<i>LE MATCH DES AGENTS</i> : Jeu de vitesse de réaction.
Vendredi 07 mars	<i>LE CAKE DES AGENTS</i> : Atelier cuisine.	<i>MISSION ACADEMIE</i> : Grand jeu : « Trouve qui est l'espion infiltré ! ».



« Pour devenir un agent secret et être un as de l'espionnage et de l'infiltration, tu devras réussir toutes les missions demandées par AKSUN HUNT, le Directeur de l'Académie des Agents Secrets du MI 38. Qui sera le (la) meilleur (e) agent (e) secret (e) ! ».